

GRAFIK PRACY ANIMATORÓW PROJEKTU EUROFUTBOL – WYGRAJ Z NUDĄ!

L.P.	Imię i nazwisko	obiekty	dni	godziny ogółem*	godziny pracy na I obiekcie	godziny pracy na II obiekcie
1	Animator 1	SP nr 4 – obiekt I (ul. Wojska Polskiego 13), ZS nr 2- obiekt II (ul. Kościuszki 36)	Poniedziałek – piątek, 04.07 – 26.08.2016	10 ³⁰ – 18 ³⁰ codziennie	11 ⁰⁰ – 14 ⁰⁰ (dwa razy po 1,5 godziny)	15 ⁰⁰ – 18 ⁰⁰ (dwa razy po półtorej godziny)
2	Animator 2	SP 9 – obiekt I (ul. Hamerszmita 11), ZS nr 8 – obiekt II (ul. Kościuszki 126)	Poniedziałek – piątek, 04.07 – 26.08.2016	10 ³⁰ – 18 ³⁰ codziennie	11 ⁰⁰ – 14 ⁰⁰ (dwa razy po 1,5 godziny)	15 ⁰⁰ – 18 ⁰⁰ (dwa razy po półtorej godziny)
3	Animator 3	SP 6 – obiekt I (ul. Sejneńska 12), ZS nr 9 – obiekt II (ul. Klonowa 51)	Poniedziałek – piątek, 04.07 – 26.08.2016	10 ³⁰ – 18 ³⁰ codziennie	11 ⁰⁰ – 14 ⁰⁰ (dwa razy po 1,5 godziny)	15 ⁰⁰ – 18 ⁰⁰ (dwa razy po półtorej godziny)
4	Animator 4	ZS nr 3 – obiekt I (ul. Szpitalna 66), Sp nr 7 – obiekt II (ul. Minkiewicza 50)	Poniedziałek – piątek, 04.07 – 26.08.2016	10 ³⁰ – 18 ³⁰ codziennie	11 ⁰⁰ – 14 ⁰⁰ (dwa razy po 1,5 godziny)	15 ⁰⁰ – 18 ⁰⁰ (dwa razy po półtorej godziny)

- *Projekt przewiduje ogólny czas pracy osiem godzin dziennie (zajęcia z uczestnikami na obiektach 6 godzin, pozostałe dwie godziny to czas na przygotowanie zajęć, zebranie sprzętu po zajęciach, przemieszczanie się pomiędzy obiektami).