



REGULAMIN

(edycja 2016/2017)

§ 1 Postanowienia ogólne.

1. Liga halowa piłki nożnej rozgrywana w ramach projektu pn. „**Suwałki Football League**” jest ligą amatorską, opartą na rywalizacji sportowej drużyn zgłoszonych do udziału w rozgrywkach zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.
2. Celem projektu, o którym mowa w ust. 1, jest rozwój sportu w Suwałkach na poziomie najbliższym obywatelowi, stworzenie i wdrożenie systemu całorocznych amatorskich rozgrywek piłki nożnej jak również integracja sympatyków piłki nożnej poprzez ich czynny udział w rywalizacji sportowej.
3. Organizatorem rozgrywek w ramach Suwałki Football League (dalej SFL) jest **Ośrodek Sportu i Rekreacji w Suwałkach** (Organizator) we współpracy z **impreska.com Kamil Ulanowicz** (Partner).
4. Organizator, Partner, sędziowie oraz przedstawiciele drużyn biorących udział w rozgrywkach tworzą Komisję Ligi, która rozstrzyga zwykłą większością głosów w sprawach dyscyplinarnych.
5. Prezydium ligi tworzą: przedstawiciel Organizatora, Partner oraz prowadzący zawody sędziowie.
6. Rozstrzygnięcia Komisji Ligi podejmowane są w drodze decyzji zwykłą większością głosów przy udziale co najmniej połowy składu osobowego.
7. Decyzje podejmowane przez Komisję Ligi są wiążące dla wszystkich uczestników Suwałki Football League.

§ 2
Miejsce i termin.

1. Zawody III edycji ligi halowej SFL będą rozgrywane w hali sportowej Ośrodka Sportu i Rekreacji w Suwałkach ul. Wojska Polskiego 2.
2. Inauguracja tegorocznej edycji rozgrywek ligi halowej odbędzie się 18 listopada 2016 r. o godz. 18:30.

§ 3
Warunki
udziału w rozgrywkach SFL

1. Do udziału w rozgrywkach III edycji ligi halowej SFL mogą aplikować 12-to osobowe amatorskie drużyny piłkarskie, które do 31.10.2016 r. złożą u Organizatora rozgrywek listę zgłoszeniową wraz z danymi do Faktury VAT w celu uiszczenia opłaty, o której mowa w niniejszym regulaminie.
2. Do udziału w rozgrywkach mogą być zgłoszeni zawodnicy, którzy w rundzie jesiennej sezonu 2016/2017 nie zostali zgłoszeni do udziału w oficjalnych zawodach (meczu) T-Mobile Ekstraklasy, I, II i III ligi jak również Ekstraklasy lub I ligi Futsalu (II poziom).
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy pełnoletni. Zawodnik niepełnoletni może zostać dopuszczony do rozgrywek po przedłożeniu pisemnej zgody na udział rodzica lub prawnego opiekuna według wzoru stanowiącego załącznik nr 2.
4. Drużyna składa zgłoszenie do udziału w rozgrywkach na formularzu, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu. Formularz należy przesłać do organizatora rozgrywek w jednej z następujących form:
 - a) pisemnie na adres: Ośrodek Sportu i Rekreacji w Suwałkach, ul. Wojska Polskiego 2, 16-400 Suwałki z dopiskiem: „Zgłoszenie do udziału w SFL”;
 - b) w formie elektronicznej na adres: rafal.olszewski@osir.suwalki.pl;
 - c) faksem: (87) 566-32-82.
5. Każda z drużyn zobowiązana jest uiścić opłatę startową w wysokości 990,00 zł netto (słownie: dziewięćset dziewięćdziesiąt złotych i 00/100) + należny podatek VAT (23%)
6. Wpłaty ww. kwoty należy dokonać na podstawie wystawionej Faktury VAT w nieprzekraczalnym terminie płatności podanym na dokumencie (decyduje data akceptacji rachunku) na rachunek bankowy o numerze:

Impreska.com Kamil Ułanowicz
89 1140 2004 0000 3202 7539 6989

Tytuł operacji: Nazwa drużyny –zgłoszenie do Suwałki Football League

7. Do zgłoszenia, o którym mowa w ust. 4, należy bezwzględnie dołączyć informację dotyczącą danych niezbędnych do wystawienia Faktury VAT.

8. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek zarówno przed ich inauguracją jak również w ich trakcie, opłata startowa nie będzie zwrócona.

§ 4

Pole gry i liczba zawodników.

1. O ile niniejszy regulamin nie stanowi inaczej, do rywalizacji sportowej drużyn zgłoszonych do tegorocznej edycji SFL stosuje się postanowienia aktualnych Przepisów Gry w Piłkę Nożną opracowane przez *International Football Association Board*.
2. Polem gry wraz z poszczególnymi strefami jest pole oznaczone liniami koloru niebieskiego, wyznaczające pole gry do piłki ręcznej.
3. Rzut karny wykonywany jest z punktu oznaczonego krótką linią znajdującego się w odległości 7 m od linii bramkowej.
4. W zawodach biorą udział dwie drużyny złożone z maksymalnie 12 zawodników, z czego pierwszych 5 zawodników to zawodnicy podstawowi (4 zawodników w polu + bramkarz), a kolejnych 7 to zawodnicy rezerwowi.
5. Drużyny zgłoszone do rozgrywek SFL zobowiązane są posiadać jednakowe stroje (z wyjątkiem bramkarza) tj. koszulki i spodenki, na których będą znajdować się numery porządkowe. Numery powinny być przypisane poszczególnym zawodnikom przed rozpoczęciem rozgrywek, a zgłoszeni zawodnicy winni występować w strojach z przyporządkowanymi numerami. W przypadku zmian numerów kierownik drużyny winien zgłosić taką zmianę sędziemu technicznemu (stolikowemu).
6. Podczas trwania rozgrywek SFL, drużyny mają prawo do dokonywania zmian w składzie osobowym swojej drużyny. W przypadku, gdy zespół ma zapełnioną kadrę 12 zawodników, regulamin dopuszcza dopisanie kolejnego reprezentanta do zespołu pod warunkiem uiszczenia opłaty u Organizatora w wysokości 50 zł od zawodnika. Drużyny, które mają wolne miejsca na swoich listach zgłoszeniowych mogą dopisywać zawodników do pełnej listy. Zmian w składach i dopisywaniu zawodników nie można dokonywać na dwie kolejki przed zakończeniem rozgrywek. Każda z drużyn, dokonująca zmian w składzie osobowym drużyny zobligowana jest do dostarczenia nowej listy zgłoszeniowej Organizatorowi ligi.
7. Każdy zespół ma prawo do dokonywania transferów, czyli przynależności drużynowej. Za transfer uznaje się przejście jednego zawodnika z drużyny A do drużyny B (opłata w wysokości 50 zł za każdy transfer) z zastrzeżeniem, iż każdy dokonany transfer winny być zgłoszony Organizatorowi rozgrywek. Ostatni transfer może być dokonany najpóźniej na dwie kolejki przed zakończeniem rozgrywek.
8. Zmiany zawodników mają charakter „hokejowych” i mogą odbywać się wyłącznie w strefie zmian wyznaczonej przez Organizatora. W przypadku naruszenia przedmiotowego postanowienia, Przepisy Gry w Piłkę Nożną stosuje się odpowiednio.
9. Każda drużyna zobowiązana jest posiadać kapitana, który może zwracać się do sędziego podczas przerwy w grze w sposób taktowny i tylko w sprawach dotyczących jego drużyny.
10. Kapitan drużyny zobowiązany jest dostarczyć protokół do sędziów zawodów najpóźniej na 5 minut przed terminem rozpoczęcia zawodów.

§ 5

Czas gry.

1. Zawody trwają dwa równe okresy 12-minutowe i powinny rozpocząć się punktualnie w terminie określonym w terminarzu rozgrywek.
2. W przypadku niestawienia się jednej lub obu drużyn w wyznaczonym terminie, sędzia zawodów po upływie 10 minut daje sygnał o nieodbyciu się zawodów.
3. Zawodnikom przysługuje prawo do przerwy między obiema częściami zawodów, przy czym nie może ona przekroczyć 5 minut.

§ 6

Wznowienie gry.

1. Rzut wolny od bramki wykonuje się po tym jak piłka opuści boisko przez linię bramkową. Bramkarz względnie inny zawodnik, zobowiązany jest wprowadzić piłkę do gry zagrywając ją nogą z dowolnego miejsca pola karnego i bezpośrednio poza jego obręb przed upływem 5 sekund. W przypadku naruszenia limitu czasu, drużynie przeciwnej przysługuje prawo wznowienia gry rzutem z rogu. W sytuacji, gdy piłka nie zostanie bezpośrednio poza pole karne, rzut od bramki należy powtórzyć.
2. Bramkarz względnie inny zawodnik może wprowadzić piłkę do gry jedynie poprzez jej bezpośrednie zagranie nogą poza pole karne i w obrębie własnej połowy. W przypadku zagrania piłki bezpośrednio poza własną połowę, drużynie przeciwnej będzie przysługiwać prawo wznowienia gry rzutem wolnym pośrednim z miejsca przecięcia linii bocznej z linią środkową boiska.
3. W przypadku opuszczenia piłki przez linię boczną, drużyna, której przysługuje prawo wznowienia gry, zobowiązana jest wprowadzić piłkę do gry ustawioną nieruchomo poza polem gry, względnie na linii bocznej, przed upływem 5 sekund od jej prawidłowego ustawienia w miejscu, w którym piłka opuściła pole gry.
4. W przypadku wznowienia gry rzutem wolnym pośrednim lub bezpośrednim wznowienie powinno nastąpić przed upływem 5 sekund liczonej od momentu uzyskania możliwości wznowienia gry. W przypadku przekroczenia limitu czasu prawo wznowienia gry przysługuje drużynie przeciwnej.
5. Sędzia sygnalizuje uniesioną nad głowę dłonią czas pozostały do wprowadzenia piłki do gry. W przypadku przekroczenia limitu czasu, prawo wznowienia gry przysługuje drużynie przeciwnej.

§ 7

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie.

1. Zawody prowadzone są przez trzech sędziów (dwóch przebywających na polu gry i sędziego technicznego) wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Podlaskiego Związki Piłki Nożnej.
2. Jedynie sędziowie są uprawnieni do wydawania wiążących rozstrzygnięć co do zdarzeń zaistniałych podczas zawodów jak również bezpośrednio przed i po ich zakończeniu. Rozstrzygnięcia arbitrow mają charakter ostatecznych i mogą być tylko zmienione w przypadkach określonych w Przepisach Gry w Piłkę Nożną.

3. Postanowienia Przepisów Gry w Piękę Nożną w zakresie gry niedozwolonej i niewłaściwego postępowania stosuje się odpowiednio, z zastrzeżeniem ust. 4.
4. Za grę niedozwoloną należy uznać atak wślizgiem na zawodnika kontrolującego piłkę (bez kontaktu fizycznego). W takim przypadku gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim w miejscu popełnienia przewinienia. W przypadku, gdy przewinienie zostało popełnione w polu karnym, gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim z linii pola bramkowego, z miejsca najbliższego temu, gdzie popełniono przewinienie.
5. Gra niedozwolona nosząca znamiona ataku wykonanego w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły jest limitowana w każdej części zawodów (połowie). W przypadku popełnienia w trakcie jednej części zawodów **czterech przewinień, każde następne przewinienie będzie karane tzw. rzutem karnym przedłużonym tj. wykonywanym z linii przerywanej**. Po zakończeniu danej części zawodów liczba przewinień jest anulowana. W klasyfikacji uwzględnia się jedynie grę niedozwoloną (faule).

§ 8

Kary dyscyplinarne. Kary finansowe.

1. W rozgrywkach SFL wobec zawodników dopuszczających się przewinień – gry niedozwolonej (atak nierozważny/z użyciem nieproporcjonalnej siły) lub niewłaściwego zachowania, będą stosowane kary indywidualne w postaci napomnienia (żółta kartka) i wykluczenia (czerwona kartka).
2. Drużyna zawodnika, który został ukarany karą indywidualną w postaci napomnienia (żółta kartka) zobowiązana jest grać w osłabieniu przez 2 minuty (kara czasowa) lub do utraty bramki.
3. Drużyna zawodnika, którego sędzia wykluczył z gry (czerwona kartka) zobowiązana jest grać w osłabieniu przez 4 minuty (kara czasowa) lub do utraty bramki.
4. Kara czasowa jest naliczana z chwilą wznowienia gry po jej przerwaniu z powodu udzielenia napomnienia lub wykluczenia zawodnika.
5. Po upływie kary czasowej lub po stracie bramki drużynie przysługuje prawo uzupełnienia składu, a w przypadku wykluczenia prawo do uzupełnienia o zawodnika rezerwowego. Zawodnik wykluczony nie może powrócić na pole gry w tych samych zawodach.
6. W przypadku zakończenia jednej z części gry przed zakończeniem kary czasowej, owa kara będzie kontynuowana w następnej części zawodów.
7. Komisja Ligi samodzielnie lub na wniosek uczestnika rozgrywek może podjąć decyzję o nałożeniu na drużynę kary finansowej w wysokości od 50 zł do 200 zł za wybitnie niesportowe zachowanie lub poważny, rażący faul, którego dopuścił się zawodnik tej drużyny. W takiej sytuacji z głosowania w przedmiocie nałożenia kary finansowej zostaje wyłączony przedstawiciel drużyny zawodnika popełniającego przewinienie.
8. Komisja Ligi nakłada karę finansową w wysokości 100 zł na drużynę, która nie stawia się w wyznaczonym terminie. Kwota w całości przeznaczona jest dla drużyny przeciwnej tytułem poniesienia uzasadnionych kosztów dojazdu.
9. Kary finansowe będą uiszczane na podstawie wezwania do zapłaty wystawionego przez Partnera.
10. W przypadku niezastosowania się ukaranego zawodnika lub zespołu, w którym ten zawodnik występuje, na zespół może zostać nałożona kara w postaci odjęcia punktów

w meczach, które będą rozgrywane po bezskutecznym upływie terminu, w którym opłata powinna zostać wniesiona aż do momentu jej uiszczenia.

§ 9 **System rozgrywek**

1. Rozgrywki będą prowadzone w systemie ligowym tj. „każdy z każdym” bez rundy rewanżowej.
2. Drużyna, która wygrywa mecz otrzymuje 3 pkt. W przypadku remisu zespołom przyznawany jest 1 pkt. Porażka oznacza 0 pkt.
3. Liczba zdobytych punktów decyduje o kolejności w tabeli końcowej. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje wynik bezpośredniego pojedynku. W dalszej kolejności decydującym kryterium będzie stosunek bramek strzelonych do straconych. Wartość obliczonego współczynnika decyduje o pozycji w tabeli. W razie braku rozstrzygnięcia w pierwszej kolejności decyduje ilość strzelonych bramek, a następnie liczba bramek straconych.
4. W przypadku jednakowej liczby punktów dla więcej niż dwóch drużyn tworzona jest tzw. „mała tabela” dla zainteresowanych drużyn. O kolejności w „małej tabeli” decydują kolejno: wynik bezpośredniego pojedynku, stosunek bramek strzelonych do straconych pomiędzy zainteresowanymi drużynami, w dalszej kolejności ilość strzelonych bramek a następnie ilość bramek straconych – tylko w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
5. W przypadku braku możliwości przyporządkowania kolejności w tabeli decyduje seria rzutów karnych zgodnie z obowiązującymi Przepisami Gry w Piłkę Nożną.

§ 10 **Nagrody**

1. Drużyny zgłoszone do udziału w III edycji SFL będą rywalizować o tytuł Mistrza Suwałki Football League 2017.
2. Zwycięska drużyna (12 osób + trener/kierownik) za zdobycie 1 miejsca w klasyfikacji końcowej otrzymuje puchar, pamiątkowe medale oraz nagrodę pieniężną w wysokości 2.000.00 zł (słownie: dwa tysiące złotych 00/100).
3. Drużyny, które zajmą miejsca 2-3 otrzymają puchar, pamiątkowe medale oraz nagrody pieniężne:
 - a) II miejsce – nagroda pieniężna 1.500,00 zł (słownie: jeden tysiąc pięćset złotych 00/100).
 - b) III miejsce – nagroda pieniężna 1.000,00 zł (słownie: jeden tysiąc złotych 00/100).
4. Drużyny, które zajmą pozostałe miejsca otrzymują pamiątkowy dyplom oraz puchar.
5. Oprócz nagród za zajęcie miejsc 1-3 Organizator przewiduje nagrody indywidualne, które będą przyznane w następujących kategoriach:
 - a) Najlepszy zawodnik: statuetka + nagrody rzeczowe;
 - b) Najlepszy bramkarz: statuetki + nagrody rzeczowe;
 - c) Najlepszy strzelec: statuetka + nagrody rzeczowe;
6. Nagrody indywidualne, oprócz nagrody o której mowa w ust. 5 lit. c), zostaną przyznane przez kapitułę, w skład której wejdą: Organizator, Partner, sędziowie oraz przedstawiciele poszczególnych drużyn.

7. Wręczenie nagród nastąpi podczas uroczystej „**Gali Mistrzów**” z udziałem mediów, która odbędzie się po zakończeniu rozgrywek. Miejsce uroczystej gali zostanie podane najpóźniej do 31.12.2016 r.
8. Drużynom, które w rozgrywkach III edycji Suwalskiej Ligi Piłki Nożnej zajmą miejsca 1-8 przysługuje pierwszeństwo zgłoszenia drużyny do rozgrywek I Ligi rozgrywanej w ramach Suwałki Football League. Pozostałe drużyny zagrają turniej barażowy, w którym udział wezmą drużyny zgłaszające akces do udziału w kolejnej edycji rozgrywek. Zwycięzcy turnieju barażowego zakwalifikują się do I Ligi, natomiast przegrani zajmą miejsca w II Lidze rozgrywanej w ramach Suwałki Football League.

§ 11

Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę w mieniu uczestników rozgrywek, w tym za jakąkolwiek kontuzję, naruszenie czynności narządu ciała lub rozstroju zdrowia związanego z ryzykiem sportowym bądź będącego wynikiem umyślnego działania albo zaniechania jakiegokolwiek uczestnika turnieju, biorącego czynny lub bierny udział w rywalizacji sportowej.
2. Prawo ostatecznej i wiążącej interpretacji postanowień niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi rozgrywek.
3. Każda osoba zgłoszona do udziału w rozgrywkach zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego regulaminu.
4. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami regulaminu Organizator zastrzega sobie prawo do wydawania wiążących decyzji podejmowanych po konsultacji z pozostałymi członkami Komisji Ligi, którym uczestnicy zobowiązują się podporządkować.

ORGANIZATOR:



PARTNER:

